Anno scolastico	2025/2026
Disciplina	Informatica
Docente/i	Sottile Francesco, Girasella Nunzio Gabriele
Classe	III B TL
Indirizzo	INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI
Articolazione	TELECOMUNICAZIONI

Contenuti/Attività svolte

Unità 1 - Linguaggi e macchine

- Informatica linguaggi e sistemi
- Paradigmi di programmazione

Unità 2 - Progettazione degli algoritmi

- Modello del problema
- Variabili e costanti
- Dati e azioni
- Algoritmi per la soluzione dei problemi
- Acquisizione e comunicazione dei dati
- Operatori
- Strumenti per la stesura di un algoritmo
- Strutture di controllo
- Struttura di selezione
- Struttura di iterazione
- Tabella di traccia

Unità 3 - Programmazione in C++

- Linguaggi C e C++
- Codifica di programmi in C++
- Ambiente di programmazione
- Istruzioni dichiarative
- Frasi di commento
- Assegnazioni, confronti, espressioni
- Casting per la conversione di tipo
- Istruzioni di I/O in C++
- Strutture di sequenza e selezione in C++
- Strutture di iterazione con controllo della condizione
- Struttura di iterazione enumerativa
- Strutture annidate di selezione e iterazione

Unità 4 - Le funzioni in C++

- Sviluppo top-down
- Funzioni
- Funzioni e parametri
- Passaggio di parametri
- Dichiarazione delle funzioni con i prototipi
- Funzioni predefinite

Unità 5 - Array e strutture di dati in C++

- Le caratteristiche di un vettore
- I vettori in C++
- Il caricamento di un vettore
- La visualizzazione completa
- Estrarre valori in base a condizioni
- La ricerca di un elemento
- Creare un nuovo vettore
- Modificare gli elementi di un vettore

Milazzo, lì 25.05.26

F.to i Docenti
Francesco Sottile
Nunzio Gabriele Girasella
Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'art. 3 co. 2 del D. Lgs. n. 39/1993

Gli Alunni
Letto in classe il 25.05.26
FIRMATO
SORACI ANTONINO
FIUMARA SEBASTIANO.
LEO FABRIZIO